

# Sissejuhatus infotehnoloogiasse

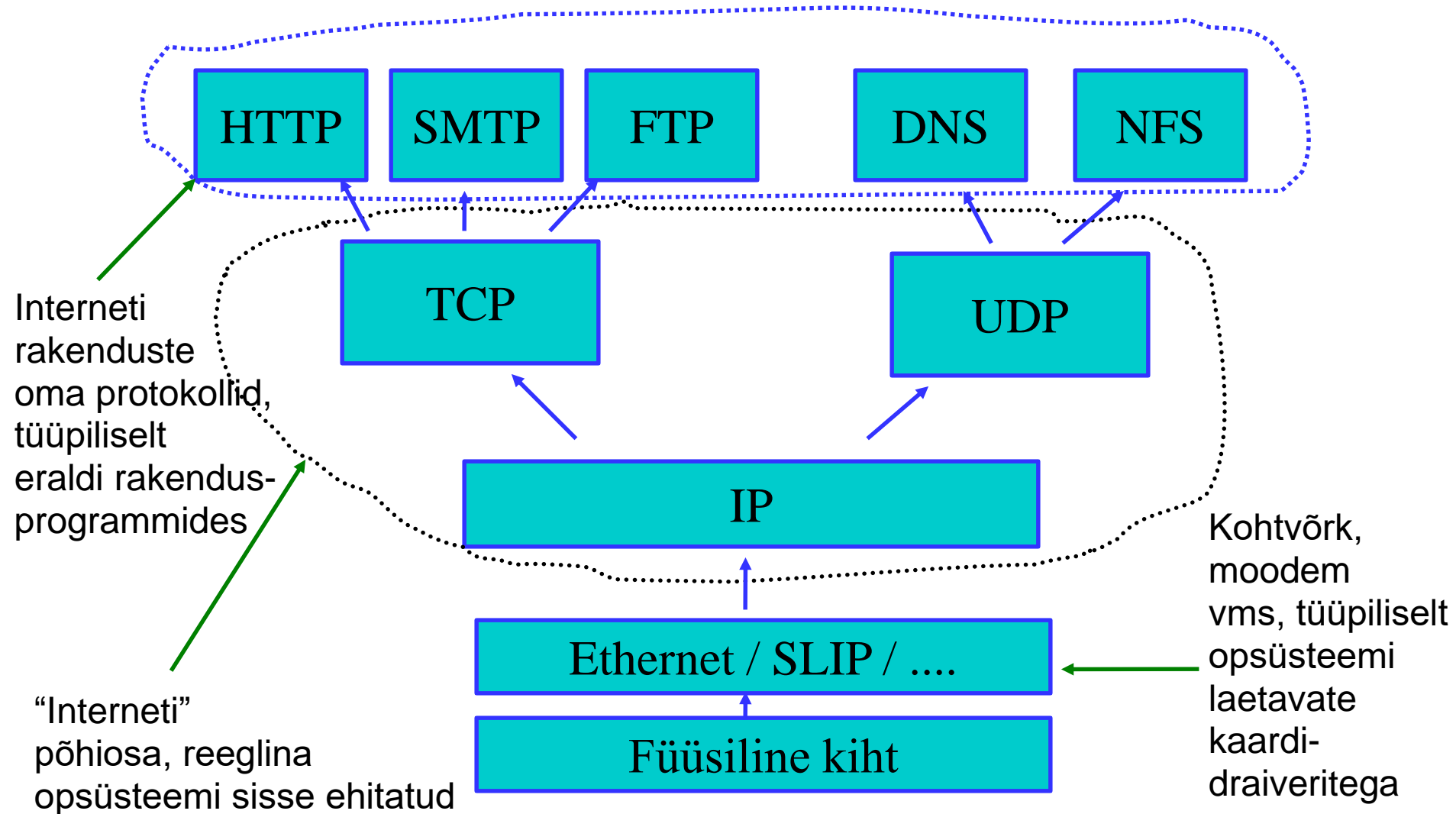
## interneti rakenduste tehnoloogia



# Loengu ülevaade. Interneti rakendused.

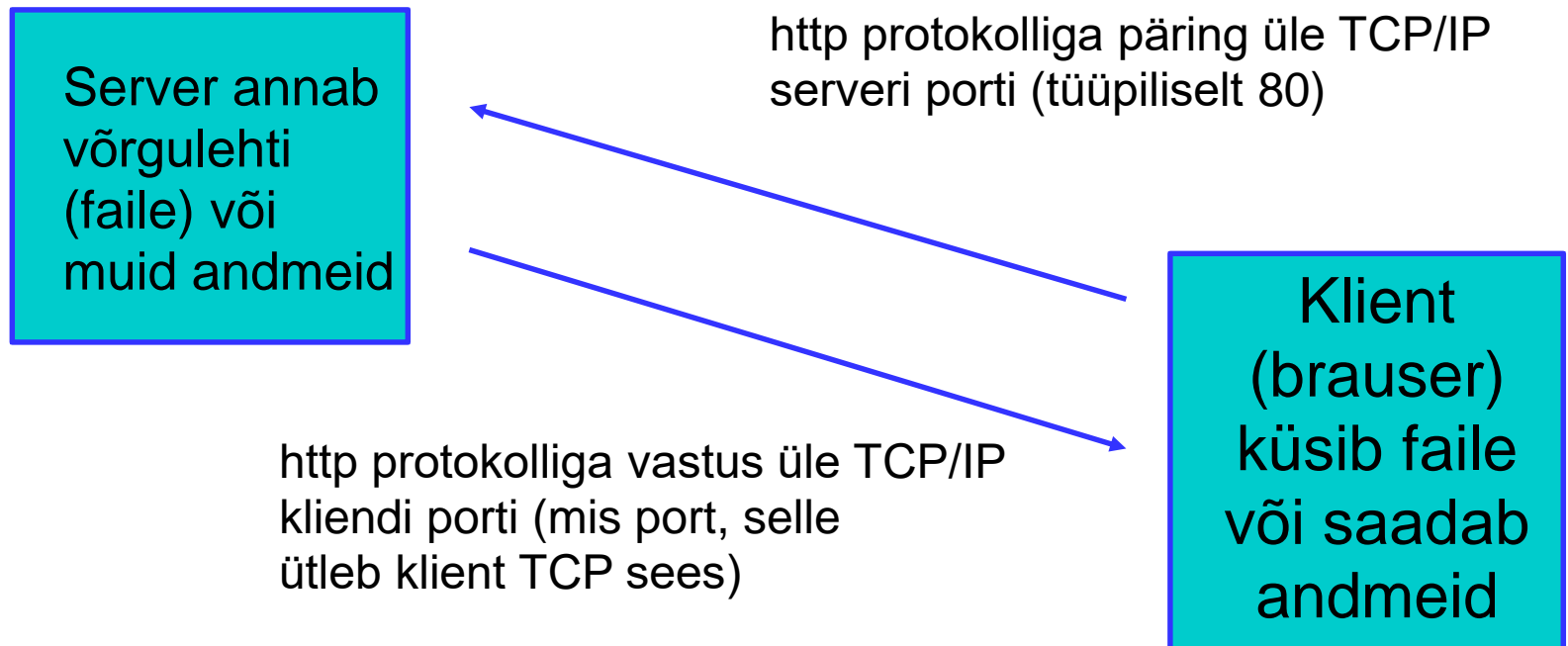
- Meeldetuletus: baasprotokollid
- HTTP protokoll
- Failide tõmbamine ja serveerimine:
  - Kuidas http abil faili tõmmata
  - Info saatmine serverile: cgi protokoll
- Mis brauseril sees on:
  - HTML
  - CSS
  - Javascript
- Klassikaline veebirakendus: server ehitab html teksti
- Single-page app:
  - server ehitab datat: json teksti
  - javascript brauseris muudab/ehitab html teksti otse brauseri kõhus
- Masintöödeldav andmete esitamine: JSON ja XML
- Tehnoloogiastack

# Kokkuvõte protokollindusest internetis



# HTTP ühendused: failide küsimine ja nende andmine

- **HTTP on omaette protokoll TCP peal**, mida kasutatakse veebilehtede, piltide, tekstifailide, zip failide, jsoni jne jne saatmiseks veebiserveri ja brauseri vahel.



# Milline on HTTP protokollis päring?

**HTTP päring on esmajoones tekstiline käsk serverile:**

“anna mulle selline fail”, kus näidatakse ära:

- konkreetne küsimus-käsk
- faili asukoht ja nimi
- protokoll, mida küsija kasutab
- ja soovi korral lisainfot, nagu küsija programmi tüüp (chrome, firefox, curl, ...)

**Samas saab HTTP päringule kaasa anda teksti kujul andmeid,**  
mida server siis salvestab ja/või rehkendab nende järgi vastuse

## Milline on HTTP protokollis vastus?

HTTP ei ole ehitatud “biti või baidi” tasemel, vaid teksti ridade kaupa: päis, tühi rida, tekstiread.

p  
ä  
i  
s

```
HTTP/1.1 200 OK
Date: Thu, 06 Nov 2003 13:50:07 GMT
Server: Apache/1.3.19 (Unix) PHP/4.1.1
Last-Modified: Sat, 10 Apr 1999 09:29:18 GMT
ETag: "46d8-297-370f19ee"
Accept-Ranges: bytes
Content-Length: 663
Connection: close
Content-Type: text/html
```

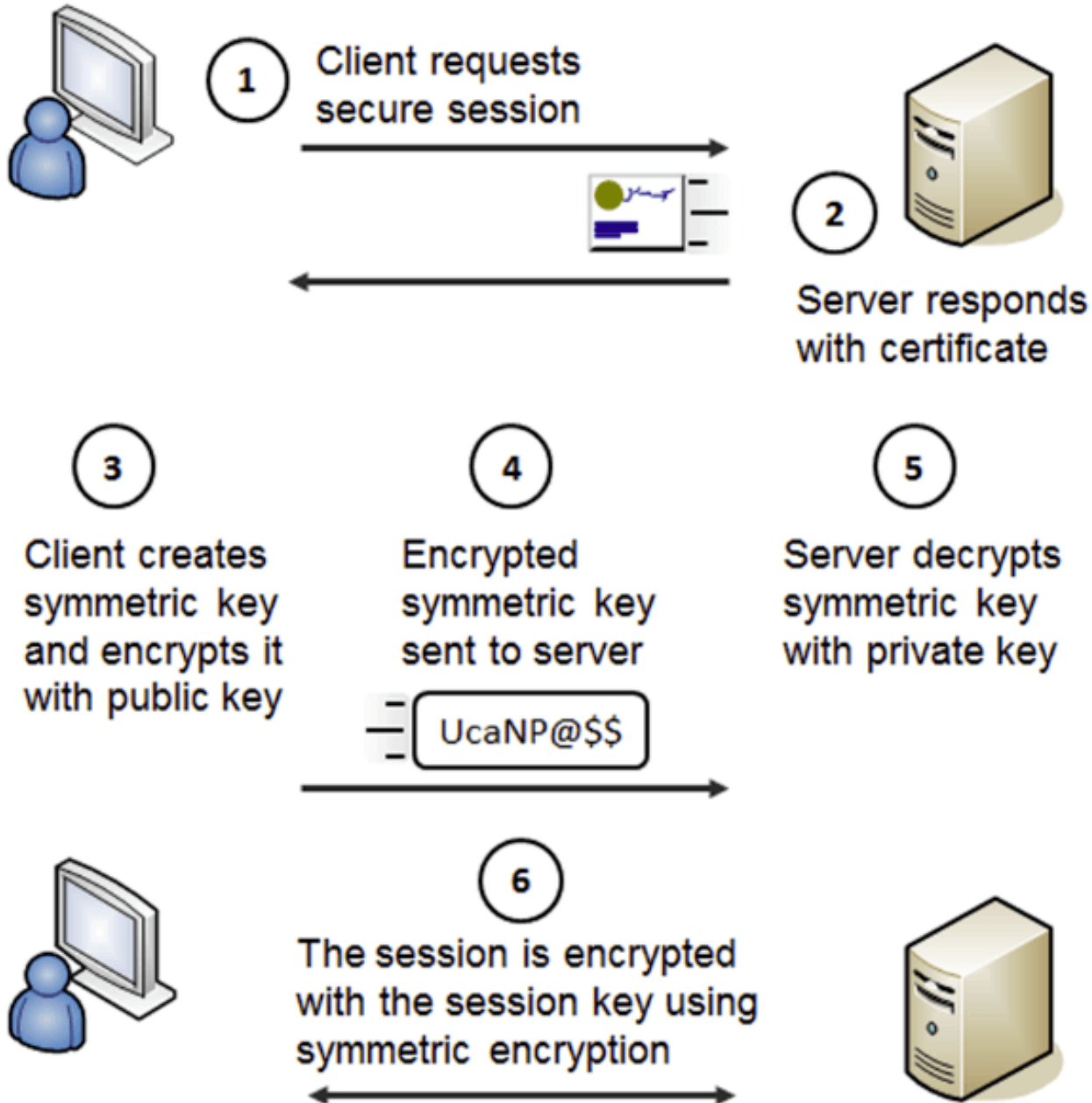
Tegelik  
sisu

tühi  
rida

```
<html>
<head>
  <META HTTP-EQUIV="Content-type" CONTENT="text/html;
  charset=ISO-8859-1">
  .....
```

## Mis on https?

HTTPS päring on krüpteeritud variant http päringust: päring ise ja vastus krüpteeritakse võtmega, mis automaatselt genereeritakse iga ühenduse jaoks.





# Kuidas html-faili tõmmata?

- käsurealt curl programmiga (teine variant salvestab http päise):

```
curl https://news.ycombinator.com
```

```
curl https://news.ycombinator.com -i > ajut.txt
```

- pythoni programmist:

```
import urllib.request
```

```
req = urllib.request.urlopen('http://news.ycombinator.com')
```

```
html = req.read()
```

```
print(html)
```

# Html: veebilehtede põhikeel

---

- Kujunduskeel, mitte programmeerimiskeel
- Hea tutorial: <https://www.w3schools.com/html/>
- Veebirakenduste kursus meil:

[http://lambda.ee/wiki/V%C3%B5rgurakendused\\_I](http://lambda.ee/wiki/V%C3%B5rgurakendused_I)

Tutvume põhimõtetega loengus tehtavate näidete abil

# Veebilehede (failide) serveerimine

- Veebilehed on lihtsalt tekstid, mille ette server paneb http-päise
- Veebileht võetakse reeglina kas:
  - olemasoleva failina arvuti kettal
  - või tekstina, mille teeb iga kord uuesti mõni programm:
    - Programm võib olla külge-ehitatud tava-veebiserverile (php)
    - Või käia kohe eri-veebiserveri sees (java tomcat)
    - Või olla eraldi programm, mille server käivitab
    - Kombinatsioonid serverite ahelatega on samuti levinud

# Käivitame lihtsa serveri: flask ([flask.pocoo.org/](http://flask.pocoo.org/))

## ■ Installi:

```
sudo apt-get install python3  
sudo apt-get install python3-flask
```

## ■ Tee programm hello.py:

```
from flask import Flask  
app = Flask(__name__)  
@app.route("/")  
def hello():  
    return "Hello World!"
```

## ■ Käivita:

```
FLASK_APP=hello.py flask run
```

## ■ Vaata brauserist:

```
http://127.0.0.1:5000/
```

# Serveeri faile flaski serveri abil

- Teeme väikesed katsefailid katse.txt ja katse.html
- Flask serveerib faile kataloogist **static**, teeme selle ja kopeerime:

```
mkdir static
```

```
cd static
```

```
cp /mnt/c/Users/Tanel/katse.txt .
```

```
cp /mnt/c/Users/Tanel/katse.html .
```

- Vaata brauserist:

```
http://127.0.0.1:5000/static/katse.txt
```

```
http://127.0.0.1:5000/static/katse.html
```

# Andmete saatmine serverile: cgi konventsioon

- URL-i lõpus (peale ?) oleva teksti saab serveri kutsutav programm kätte
- Brauser saadab vormi info cgi-kodeeritult nii: `a=1&b=35` jne, kus `a` ja `b` jne on välja nimed, võrduse järel aga kasutaja sisestatud väärtused
- Tüüpiline url cgi parameetritega

`http://dijkstra.cs.ttu.ee/~tammet/cgi-bin/loeng/tst6.py?a=1&b=2`

`http://dijkstra.cs.ttu.ee/~tammet/cgi-bin/loeng/tst8.py?a=12&b=44`

- Vt lisaks ja detaile: [http://lambda.ee/wiki/Cgi\\_examples](http://lambda.ee/wiki/Cgi_examples)

## ■ Tee programm data.py:

```
from flask import Flask
from flask import request
app = Flask(__name__)
@app.route("/")
def hello():
    return "Hello World!"
@app.route('/cgi/show', methods=['POST', 'GET'])
def cgi():
    inparams={}
    keys=request.args.keys()
    for key in keys:
        inparams[key]=request.args.get(key)
    return(str(inparams))
```

## ■ Vaata brauserist:

<http://127.0.0.1:5000/cgi/show?a=1&b=2>

## sum.py

---

```
from flask import Flask
from flask import request
app = Flask(__name__)
```

```
@app.route('/cgi/sum', methods=['POST', 'GET'])
def sum():
    a=request.args.get("a",0)
    b=request.args.get("b",0)
    return(str(int(a)+int(b)))
```

<http://127.0.0.1:5000/cgi/sum?a=1&b=2>



# Brauser oskab mitut keelt

---

- Iga normaalne brauser mõistab:

Põhiasjad:

- html
- css
- javascript

Lisatehnoloogiad:

- WebGL graafika
- Canvas
- Video ja audio
- Xslt
- Xml
- Väikesed andmebaasid
- ...

- Teksti paigutamise / lehe kujundamise keel
- Näited kohapeal
- Loe: <http://www.w3schools.com/html>
- Ametlik standard on HTML5:  
<https://www.w3.org/TR/html5/>

- Server saadab brauserile html teksti
- Kasutaja täidab vormid/vajutab nuppe
- Brauser saadab serverile sisestatud parameetrid
- **Server arvutab parameetrite järgi uue html teksti**
- Brauser kuvab uue html teksti
- Jne ...

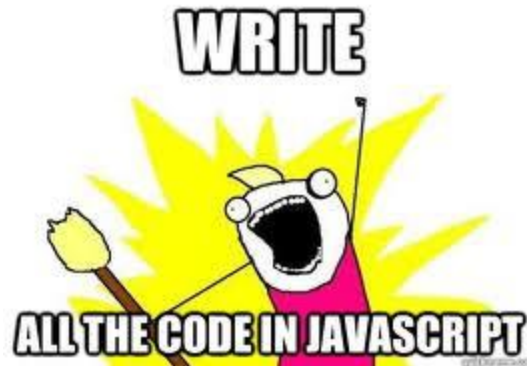
```
from flask import Flask
from flask import request
app = Flask(__name__)
@app.route('/cgi/sumapp', methods=['POST', 'GET'])
def myapp():
    a=request.args.get("a",0)
    b=request.args.get("b",0)
    r="sum is: "+str(int(a)+int(b))+ "<p>"
    s="""
    get sum:<p>
    <form action='/cgi/sumapp'>
        a <input type='text' name='a'> <br>
        b <input type='text' name='b'> <p>
        <input type='submit' value='calculate!'>
    </form>
    """
    if a and b: res=r+s
    else: res=s
    return(res)
```

- Täpset teksti paigutust ja kujundust võimaldav keel HTML täienduseks
- Näited kohapeal
- Uuri lisaks: <http://www.w3schools.com/css>



# Javascript

- Brauseri programmeerimiskeel: javascripti programmid töötavad otse brauseris: muudavad html-i, css-i, võtavad ühendust serveriga jne jne
- Näited kohapeal
- Uuri lisaks: <http://www.w3schools.com/js>



# Single-page app

---

Wikipedia ütleb:

A single-page application (SPA) is a web application or web site that interacts with the user by dynamically rewriting the current page rather than loading entire new pages from a server.

This approach avoids interruption of the user experience between successive pages, making the application behave more like a desktop application.

In an SPA, either all necessary code – HTML, JavaScript, and CSS – is retrieved with a single page load,<sup>[\[1\]](#)</sup> or the appropriate resources are dynamically loaded and added to the page as necessary

# asum.html rehendus javascriptis otse brauseris

```
<div id="ans"></div>
get sum:<p>
<form>
  a <input type='text' id='a'> <br>
  b <input type='text' id='b'> <p>
  <input type='button' onclick='calc()' value='calculate with javascript!>
</form>
<script>
function calc() {
  var a,b,res;
  a=document.getElementById('a').value;
  b=document.getElementById('b').value;
  res=String(parseInt(a)+parseInt(b));
  document.getElementById('ans').innerHTML="Sum is: "+res;
}
</script>
```



# AJAX: javascript asynchronous queries

**AJAX** tähistab: Javascript + asynchronous queries

Mõte selles, et saad brauseris javascriptiga avada serveri url'i ja nii

```
fetch(url, {  
  method: "get"  
}).then(r=>r.text()).then(handleresult);
```

ja siis brauseris saadud teksti või andmetega (tüüpiliselt javascripti formaadis ehk jsonis) edasi tegutseda.

Tähtis: seni, kui datat tõmmatakse, sinu javascripti programm ei hangu, vaid käib normaalselt edasi!

# a2sum.html ajaxiga: rehendus on serveris!

```
<div id="ans"></div>
get sum:<p>
<form>
  a <input type='text' id='a'> <br>
  b <input type='text' id='b'> <p>
  <input type='button' onclick='calc()' value='calculate with ajax!>
</form>
<script>
function calc() {
  var a,b,url;
  a=document.getElementById('a').value;
  b=document.getElementById('b').value;
  url="/cgi/sum?a="+a+"&b="+b
  fetch(url, {
    method: "get"
  }).then(r=>r.text()).then(handleresult);
}
function handleresult(r) {
  document.getElementById('ans').innerHTML="Sum is: "+r;
}
</script>
```

- Eelmisel kümnendil muutus XML väga populaarseks andme-esituskeeleks.
- Seejärel hakati kasutama hulka keerulisi lisatehnoloogiad: XSLT, SOAP, XML Schema, UDDI jne, mis muutsid asja keeruliseks.
- Seejärel muutus populaarseks JSON kui hulga lihtsam andme-esituskeel: lihtsalt javascripti andmesüntaks, väga sarnane pythoni süntaksile a la

```
{“nimi”: “Tanel“, “kursused”: [“itv0010“, “itv100“]}
```

- Praegu kasutatakse mõlemat, aga JSON on palju populaarsem. Laiatarbe-süsteemid a la Google pakuvad enamasti JSON-is andme-esitust

# XML tähendab ...

- **eXtensible Markup Language**

<tootja><nimi>A Le Coq</nimi><linn>Tartu</linn></tootja>

- XML on:

- Struktureeritud teksti esitamise formaat
- XML standard ütleb, kuidas teksti struktuuri märgistada.
- Saab kasutada andmete esitamiseks tekstina
- Lihtne, aga veidi kohmakas kasutada

- XML ei ole:

- Programmeerimiskeel.

# JSON tähendab ...

## ■ Javascript Object Notation

[1,2,"siin on tekst", ["sisemine",5], 10]

{"nimi":"Peeter", "pikkus": 180, "hinded": [5,3,2] }

## ■ JSON on:

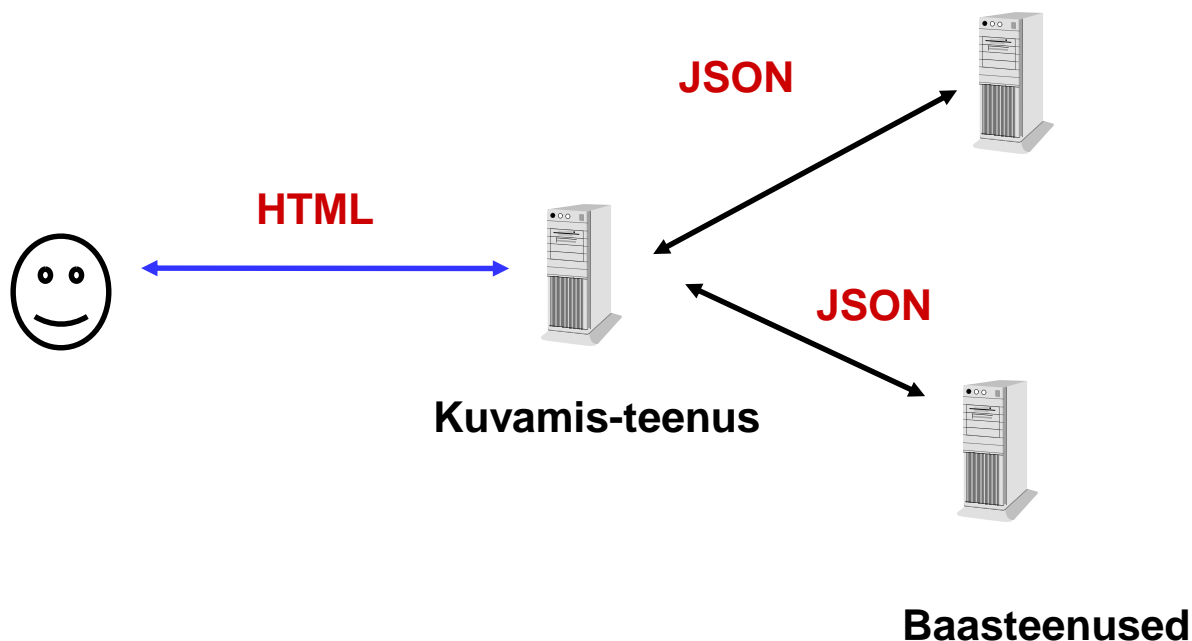
- Andmete esitamise formaat tekstina
- Javascripti programmeerimiskeele „native“ andmestruktuur
- Väga lihtne ja mugav kasutada
- Kaasajal brauserirakendustes eelistatum kui XML.

## ■ JSON ei ole:

- Programmeerimiskeel.

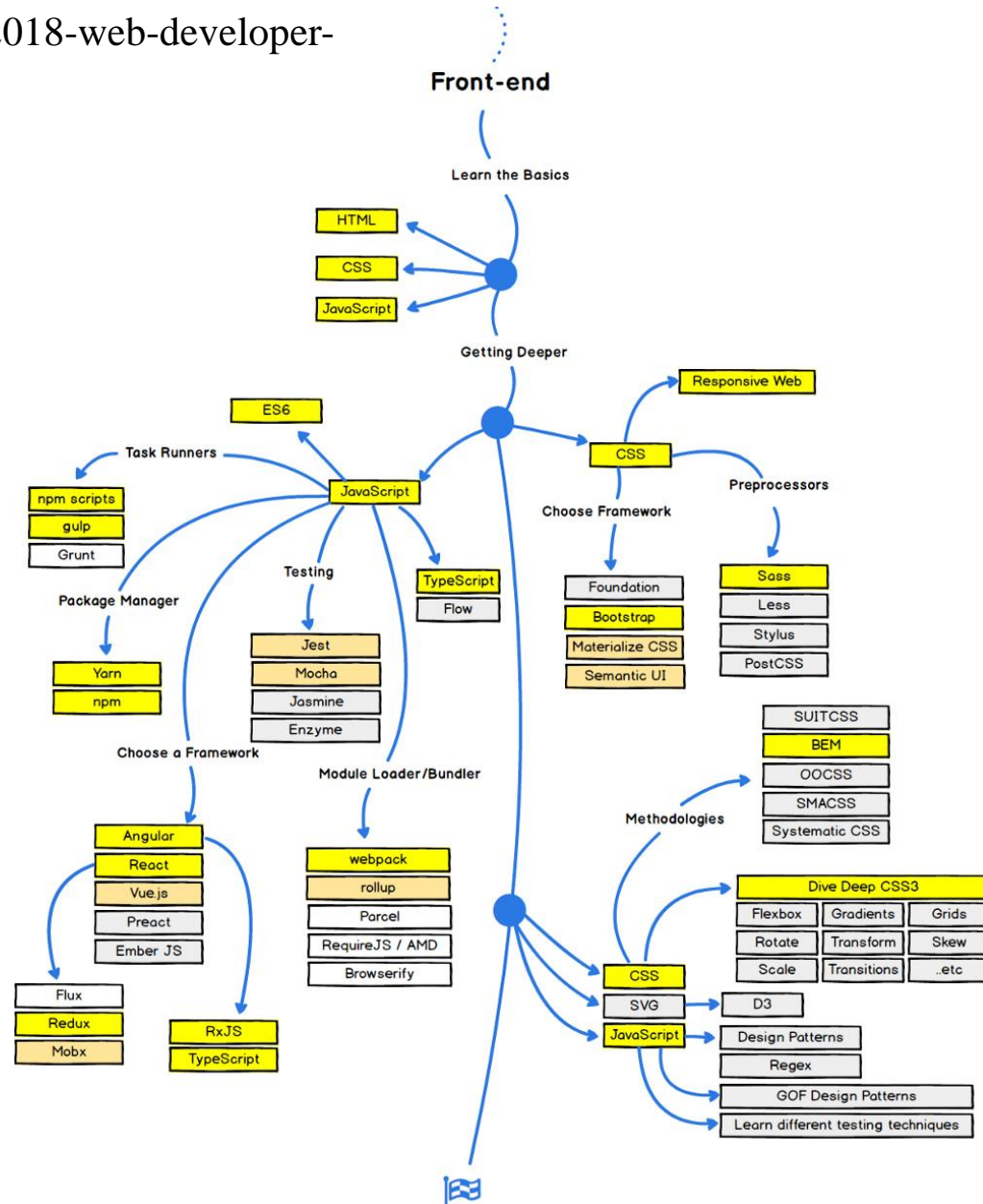
# Võrguteenused

- Probleem: raske on teha programme, mis loeks teisest serverist HTML-lehekülgi ja leiaks nende sisust kergesti vajaliku info
- Lahendus: teeme võrgulehekülgi lihtsalt andmetekstina jsonis või xmlis nii et programm teises arvutis suudaks neid lugeda



# Front-end tehnoloogiastack on päris keeruline:

<https://codeburst.io/the-2018-web-developer-roadmap-826b1b806e8d>



# ja back-end (serverirakendus) samuti:

<https://codeburst.io/the-2018-web-developer-roadmap-826b1b806e8d>

